Проход по статической матрице осуществляется как по ОДНОМЕРНОМУ массиву

#include <iostream>

using namespace std;

void fun1()

{

int a[2][2];

a[0][0] = 1;

a[0][1] = 2;

a[1][0] = 3;

a[1][1] = 4;

int \*b = &(a[0][0]);

\_asm

{

mov esi,b

add [esi],5

add esi,4

add [esi],8

}

cout << a[0][0] << endl;

cout << a[0][1] << endl;

}

void fun2()

{

int a[2][2];

a[0][0] = 1;

a[0][1] = 2;

a[1][0] = 3;

a[1][1] = 4;

\_asm

{

lea esi,a // загрузить адрес матрицы

add [esi],5

add esi,4

add [esi],8

add esi,4 // переходим к первому элементу второй строки

add [esi],12

}

cout << a[0][0] << endl;

cout << a[0][1] << endl;

cout << a[1][0] << endl;

}

void main()

{

fun1();

fun2();

}